

自動車業界 MBD エンジニアのための Simulink 入門
4 週間で学ぶ Simulink 実践トレーニング

「2013年8月15日 初版第2刷」 正誤表

| 訂正箇所 | 訂正内容 | |
|---------------------------------------|------|--|
| 頁 023 図 3.4 図名称 | (誤) | イナーシャ |
| | (正) | ベクトルの合成和 |
| 頁 024 表 3.2 列 [数式] の単位 | (誤) | 〇〇[km/h]/60[h]×1[min]/2 |
| | (正) | 〇〇[km/h]/60[min/h]×1[min]/2 |
| 頁 026 表 3.4 列 [速度] 見出し | (誤) | 速度 x[n] [m] |
| | (正) | 速度 x[n] [m/s] |
| 頁 026 表 3.4 行 [時間 3] 列 [速度] のセル | (誤) | -10-10=-30 |
| | (正) | -20-10=-30 |
| 頁 052 4.2.3 下から 1 行目 | (誤) | …Scope に“凡例”を表示して下さい。(図 4.38) |
| | (正) | …Scope に“凡例”を表示して下さい。(図 4.38) 図 4.34 の Ramp の勾配を 0.5 に設定して下さい。 |
| 頁 056 4.2.6 箇条項 下から 2 番目 | (誤) | ◆ Simulink/Signal Routing/Subtract |
| | (正) | ◆ Simulink/Math Operations/Subtract |
| 頁 083 図 4.122 図中テキストボックス | (誤) | クリックでグラフ表示されま |
| | (正) | クリックでグラフ表示されます |
| 頁 116 下から 3 行目 | (誤) | intmin、imtmaxはMATLAB上に… |
| | (正) | intmin、intmaxはMATLAB上に… |

| | | |
|---|-----|--|
| 頁 126 2 行目 | (誤) | …図6.11のように定義します。 |
| | (正) | …図6.12のように定義します。 |
| 頁 132 図 6.19 ブロック [回転角加速 度計算] の出力端子名 称 | (誤) | 回転角速度 |
| | (正) | 回転角加速度 |
| 頁 132 図 6.19 ブロック [回転角加速 度計算] の出力信号名 称 | (誤) | 回転角速度 |
| | (正) | 回転角加速度 |
| 頁 132 式(6.10) | (誤) | $\text{空気密度} = 1.293 \times \text{大気圧[hPa]} / 1013[\text{hPa}] \\ \times (273.15 / (273.15 + \text{気温[度]})) [\text{kg/m}^3]$ |
| | (正) | $\text{空気密度} = 1.293 \times (273.15 / (273.15 + \text{気温[度]})) [\text{kg/m}^3] \\ \times \text{大気圧[hPa]} / 1013.25[\text{hPa}]$ |
| 頁 134 図 6.22 左モデル | (誤) | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> 車両速度[km/h] 走行抵抗[N] </div> 走行抵抗計算 |
| | (正) | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> 車両速度[km/h] 空気抵抗[N] </div> 空気抵抗計算 |
| 頁 137 要求 ④ | (誤) | 容量係数×エンジン回転数2を計算します。 |
| | (正) | 容量係数×エンジン回転数 ² を計算します。 |
| 頁 141 式の意味 1 行目 | (誤) | 釣り合いトルク (C×Ne ²) は出力トルクとして伝達される、あまった余剰トルクは… |
| | (正) | 釣り合いトルク (C×Ne ²) だけが出力トルクとして伝達される。余剰トルクは… |

| | | |
|--------------------------------|-----|---|
| 頁 154 要求 箇条項 1行目 | (誤) | 10秒までに58[km/h]の到達すること。 |
| | (正) | 10秒までに58[km/h]に到達すること。 |
| 頁 159 型に関する注意点 3行目 | (誤) | 必ず整数オーバーフローで飽和の防止をするか、… |
| | (正) | 必ず「整数オーバーフローで飽和の防止をする」か、… |
| 頁 183 図 7.41 図名称 | (誤) | 後の要求をモデルにした例 (ex_Common_mask.mdl 悪いモデル) |
| | (正) | 後の要求をモデルにした例 (ex_Common_mask.mdl) |
| 頁 208 メンバ関数 methods(Static) | (誤) | retVal=BasicColors.Red; |
| | (正) | retVal=PrimaryColors.Red; |